



Тайбуев Тимур

Мужчина, 26 лет, родился 24 ноября 1999

+7 (925) 1467673

timtajbuev@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Проживает: Москва

Гражданство: Россия

Готов работать удалённо, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Креативный продюсер

Специализации:

— Продюсер

Тип занятости: полная занятость, частичная занятость, проектная работа/разовое задание

Формат работы: удалённо

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 6 лет 11 месяцев

Июнь 2025 —
Август 2026
1 год 3 месяца

BI.ZONE

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Услуги для бизнеса

- Безопасность, охранный деятельность

Менеджер сувенирной продукции и полиграфии

BI.ZONE (группа Сбер) - ведущая российская IT-компания в сфере кибербезопасности

BI.ZONE - крупная технологическая компания, специализирующаяся на кибербезопасности, киберразведке и предотвращении цифровых угроз. Работает с бизнесом и государственным сектором, организует крупнейшие профильные мероприятия, в том числе международную конференцию OFFZONE.

Функциональные обязанности:

- Разрабатывал фирменный мерч и полиграфическую продукцию для внутренних команд, корпоративных мероприятий и внешних проектов компании;
- Вел полный цикл производства: от исследования потребностей и генерации идей до финальной реализации и пост-производственного контроля;
- Участвовал в брифингах с внутренними заказчиками, выявлял цели и задачи, формировал креативные концепции и презентации мерча;
- Создавал и оптимизировал сметы в соответствии с бюджетом заказчика, обосновывал статьи расходов;
- Организовывал и контролировал весь производственный процесс: размещал заказы на локальных и зарубежных фабриках, контролировал сроки и качество;
- Вел документооборот: оформление договоров и спецификаций, выставление счетов, контроль закрывающих документов;
- Вел закупочную деятельность в рамках 223-ФЗ: формировал технические задания, собирал коммерческие предложения, сопровождал конкурентные процедуры, контролировал сроки и корректность документации;
- Курировал работу дизайнеров: формулировал ТЗ, контролировал сроки исполнения,

согласовывал финальные макеты с заказчиками;

- Оценивал, комментировал и утверждал сигнальные образцы совместно с производствами, принимая решения о запуске в тираж;
- Вел проекты в Jira и Confluence;
- Работал с системой Честный ЗНАК: маркировка продукции, корректная передача кодов и документооборот.

Ключевые проекты:

- Проработка мерч-каталога для международных конференций OFFZONE 2025 и OFFZONE 2026
- одного из крупнейших технических мероприятий по кибербезопасности в России. В рамках проекта создавал концепции сувенирной продукции, подбирал материалы и технологии нанесения, курировал производство и логистику.

Мерч OFFZONE стабильно становится одной из самых популярных активностей конференции - позиции раскупаются в первые часы работы магазина.

- За период работы команда реализовала более 350 тиражей брендовой, сувенирной и полиграфической продукции

Август 2020 —
Август 2026
6 лет 1 месяц

Креативное агентство по производству фото и видеосъемки полного цикла "BRIGHTER"

Москва, brighter.team

Услуги для населения

- Фото- и видеослужбы

Креативный продюсер

Агентство, занимающееся производством фото и видеосъемок полного цикла.

В мои обязанности входило общение с клиентами, разработка креативной концепции проекта, генерация идей, контроль сроков и качества выполнения работы.

Реализованные проекты:

- Организовал съемки для лейбла Gazgolder
- Разрабатывал визуальный контент для VK: моушн-анимации, видео для соцсетей, дизайн стендов для офлайн-мероприятий.
- Разрабатывал визуальный контент для MAX: моушн-анимации, видео для соцсетей.
- Разрабатывал визуальный контент для банка МКБ
- Организовал съемки видеоролика о музыкальном фестивале «Signal»
- Организовывал съемки коммерческой рекламы, снippetов и клипов для известных российских артистов

Сентябрь 2024 —
Май 2025
9 месяцев

СберМаркетинг

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

Менеджер по продукту

Рекламное агентство СберМаркетинг, занимающееся производством брендовой продукции и мерча для компаний экосистемы Сбер, а также для внешнего рынка.

Ключевые обязанности и достижения:

- Вел полный цикл разработки мерча: от идеи до финальной отгрузки продукции.
- Участвовал в брифингах с клиентами, выявлял потребности и трансформировал их в креативные концепты.
- Подбирал и прорабатывал концепции сувенирной и промо-продукции с учетом задач клиента и бюджета.

- Организовывал и контролировал производственный процесс: размещал заказы на российских и зарубежных производствах, координировал нанесения логотипов, печати, упаковки.
 - Следил за качеством и сроками исполнения заказов, соблюдения ТЗ на всех этапах.
 - Вел документооборот с подрядчиками и контролировал оплаты.
 - Организовывал логистику и доставку готовой продукции.
 - Составлял и согласовывал сметы, контролировал бюджет проектов.
 - Взаимодействовал с дизайнерами: постановка задач, контроль сроков, согласование макетов с клиентами.
 - Оценивал и утверждал сигнальные образцы совместно с производствами.
 - Консультировал команды по производственным технологиям и материалам.
- Одновременно вел до 20-25 проектов с бюджетами до 10 млн. руб.

Ноябрь 2021 —
Август 2024
2 года 10
месяцев

Студия создания одежды «EMBRO»

Москва, www.instagram.com/embrowld

Менеджер проектов (fashion)

Студия по созданию одежды от единичных экземпляров до массового производства.

В мои обязанности входит создание концепций коллекций одежды, разработка 2D и 3D макетов, бюджетирование, поиск оптимальных поставщиков (Россия, Турция, Китай), подбор тканей, разработка лекал, создание уникальной упаковки, контроль производства, создание качественных образцов и единичных экземпляров.

Реализованные проекты:

- Изготовил мерч по индивидуальному дизайну для телепроекта «Решала» (СТС Медиа).
- Изготовил мерч по индивидуальному дизайну для телепроекта «Притворщики» (СТС Медиа).
- Создал программы вышивки для капсульной коллекции ADIDAS x MONCLER в Германии.
- Создал дизайны, лекала и 3D-модели для немецкого бренда одежды Special Request.
- Произвел коллекцию одежды для израильского бренда ACEYS.
- Сотрудничал с московскими и немецкими брендами одежды и инфлюэнсерами.
- Изготовил мерч для креативного агентства по производству фото и видеосъемки полного цикла "BRIGHTER".

Ноябрь 2020 —
Декабрь 2021
1 год 2 месяца

ООО «МАР КОНСАЛТ»

Москва

Ассистент отдела медицины и фармацевтики (Market Research)

Компания занимается проведением маркетинговых исследований в области медицины и фармацевтики.

Я отвечал за взаимодействие с заказчиками, разработку инструментариев исследований, координацию и контроль сбора данных полевым отделом. Проводил анализ и обработку данных, разрабатывал отчеты и рекомендации, презентовывал результаты клиентам.

Принимал участие в исследованиях для следующих компаний:

- Pfizer;
- Novartis;
- Sanofi;
- Roche;
- Lilly;
- Bayer;
- AstraZeneca;
- Takeda.

Сентябрь 2018 —
Июнь 2019
10 месяцев

Менеджер по рекламе в крупной сетке страниц VK/Instagram/Telegram

Искал рекламодателей и продавал рекламу для сетки страниц в социальных сетях, которая насчитывала более трех миллионов подписчиков.

Образование

Высшее

2021
Высшее

Финансовый университет при Правительстве Российской Федерации, Москва

Факультет социологии и политологии , Социология

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

Аналитика Подготовка презентаций Аналитическое мышление
Организаторские навыки MS Excel Adobe Photoshop MS PowerPoint
MS Word Консультант плюс Гарант плюс Английский язык PR
Ведение групп в социальных сетях
Продвижение мероприятий компании в социальных сетях Социальные сети
Интернет-реклама Реклама Интернет маркетинг
Поиск информации в интернет Пользователь ПК Продажи через интернет
Управление интернет-проектами Adobe Illustrator Q-Research
Машинная вышивка Изготовление одежды Шелкография Английский

Опыт вождения

Права категории B

Дополнительная информация

Обо мне

Увлекаюсь fashion-индустрией с детства: в 16 лет произвёл свои первые футболки, и с тех пор не останавливался - только вектор расширился от одежды до креатива в целом: мерч, диджитал, моушн, офлайн-проекты. Сейчас хочу развиваться именно в этом направлении - там, где придумываешь и доводишь до результата, а не просто производишь.

В свободное время увлекаюсь фотографией и 3D моделированием, а также коллекционирую джерси разных футбольных клубов и сборных.

Портфолио: aboutimur.com